Introducción:

En esta unidad vamos a tener como objetivos los siguientes:

* Reconocer la relación de los programas con los componentes del sistema informático.
* Diferenciar entre código fuente, objeto y ejecutable
* Identificar las fases de desarrollo de una aplicación informática.
* Clasificar los lenguajes de programación.

En cuanto a tipos de Software, diferenciaremos entre de sistema, como el sistema operativo, los drivers… Los de aplicación como todos los relacionados con la ofimática, navegadores, editores de imagen/video… De desarrollo que son los que nos pueden servir para programar como editores, compiladores, intérpretes etc…

Disco duro- Almacena de forma permanente archivos y datos

Memoria RAM- Almacena de forma temporal el código binario de archivos y datos

CPU- Lee y ejecuta instrucciones almacenadas en la RAM

Dispositivos entrada/salida. Recoge nuevos datos desde la entrada, muestran resultados etc…

**Diferencia entre Código fuente, Objeto y Ejecutable**

Código fuente: Archivo de texto legible escrito en un lenguaje de programación.

Código objeto: Archivo binario no ejecutable

Código ejecutable: Archivo binario ejecutable.

**FASES en el DESARROLLO DE SOFTWARE**

ANÁLISIS: Debemos definir las necesidades de nuestro cliente, debemos ser entenidbles por el cliente, tomar información completa, concisa y sin trivialidades, obviar detalles sobre diseño etc…

DISEÑO: Esta parte va por separado del análisis, debemos fijarnos en el diseño arquitectónico, detallado, de datos, de interfaz etc…

CODIFICACIÓN: Aquí se escribe el código fuente de cada componente, pueden utilizarse distintos lenguajes informáticos: de programación como C. Java, Python… o de otro tipo como HTML, XML…

PRUEBAS: Probar para encontrar errores, que algo no funcione como queremos etc…

DOCUMENTACIÓN: Parte muy importante tanto para que el cliente entienda que hace nuestro producto como para nosotros entender por ejemplo que hace nuestro código…

MANTENIMIENTO: En función de lo que pida nuestro cliente, podemos actualizar el producto final, puede ser correctivo para corregir errores, perfectivo para mejorarlo, evolutivo para añadir nuevas funcionalidades o adaptativo para adaptarnos a nuevos entornos.